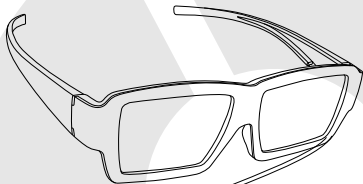


# ACTIVEYES<sup>®</sup> PRO

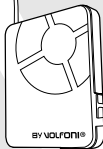
BY VOLFONI<sup>®</sup>

User Guide  
Manuel d'utilisation



model  
**VPEG-05010**

[www.volfoni.com](http://www.volfoni.com)



**VOLFONI<sup>®</sup>**  
CREATIVE 3D TECHNOLOGY

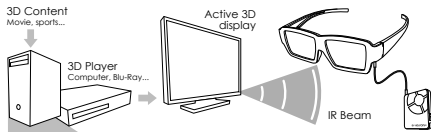


# SUMMARY

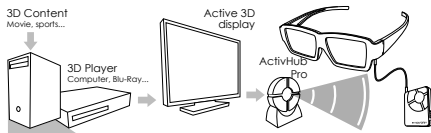
1. REQUIREMENTS	4.
2. PRODUCT OVERVIEW	5.
3. DESCRIPTION OF THE ACTIVEYES	5.
4. QUICK START	6.
5. CHARGING BATTERY	6.
6. UPDATE YOUR ACTIVEYES PRO	7.
7. VOLFONI LOADER - PARAMETERS	8.
8. IR COMPATIBILITY	9.
9. RF COMPATIBILITY	10.
10. TROUBLESHOOTING	10.
11. SPECIFICATIONS	11.
12. LED SIGNIFICANCE	12.
13. IMPORTANT SAFETY RECOMMENDATIONS	12.
14. WARRANTY	13.
15. REGULATION	13.
16. PRECAUTION FOR USE	14.
17. CAUTION MAINTENANCE OF YOUR GLASSES	14.
18. MORE INFORMATION AND CONTACTS	15.

## 1. REQUIREMENTS

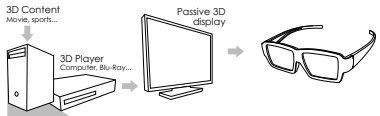
To use your ActivEyes Pro in active 3D mode you need a 3D device playing 3D content on a 3D Display using compatible IR synchronization.



If your 3D Display does not come with an IR emitter, you may want to acquire one from its manufacturer, or plug a Volfoni ActivHub RF50 to a 3D sync out



To use your ActivEyes Pro with hybrid lenses in passive 3D mode, you need a 3D device playing 3D content on a 3D display using compatible circular light polarization.



## 2. PRODUCT OVERVIEW

Your 3D Glasses System by Volfoni includes one pair of ActivEyes Pro 3D glasses and one ActivMe Pro electronic receiver. Your ActivEyes Pro glasses, when connected to the ActivMe Pro, are compatible with most 3D TV sets using IR signals to control 3D glasses. The ActivMe Pro receiver can be recharged and updated to new IR and RF 3D protocols via its USB port.

If your ActivEyes Pro 3D Glasses are fitted with Hybrid ClearLenses, they will decode 3D from passive displays too.

## 3. DESCRIPTION OF THE ACTIVEYES

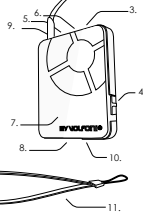
The ActivEyes Pro eyewear includes:

1. Liquid Crystal shutter lens
2. Connection plug



The ActivMe electronic driver includes

3. Power selector [on-off]
4. Function selector [1-2]
5. Action button [Press]
6. LED
7. IR window
8. Micro-USB computer plug (charging and upgrading)
9. Micro-jack connection plug for glasses
10. Holding clamp
11. Lanyard



## 4. QUICK START

To watch active displays using your ActiveEyes System in universal infrared 3D mode :

1. Using the connection cable, plug the ActiveEyes Pro to the ActivMe Pro, and place the glasses on your head.
2. Check that the "function" selector on the ActivMe Pro is on "1".
3. Switch the power on. The glasses should blink once each eye to signal that the system is up and running.
4. As soon as the IR or RF signal is identified and interpreted, the glasses go into 3D mode. You can now attach the ActivMe Pro to the front of your clothing or attach to the lanyard, making sure that the IR window is not obscured.

To watch passive displays (for VBAE-01000 models only) : Simply wear your ActiveEyes Pro. There's no need to plug or power on the ActivMe Pro.

## 5. CHARGING BATTERY

To charge the ActivMe Pro, plug it in using the Micro-USB cable to any 5V USB power source (or computer). The LED should go red until the battery is fully charged, then the LED goes green, typically after 2.5 hours. The battery is estimated to last 30 hours before needing a recharge. Your ActivMe can operate while charging.

## 6. UPDATE YOUR ACTIVEYES PRO

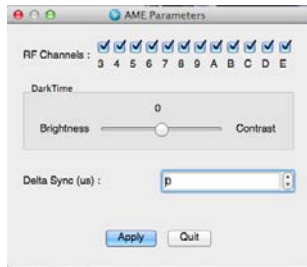
Before using the ActiveEyes Pro glasses, make sure you have the latest version of software from our website. For this purpose, please download the « Volfonti Loader » software (<http://www.volfonti.com/en/support>) and connect your glasses to your computer. Then start the software and follow the instructions below.

- choose the menu "SUPPORT"
- choose "Upgradable Software"
- download the application "VOLFONTI LOADER"
- connect your computer to the  $\mu$ USB connector on ActivMe with the USB/ $\mu$ USB cable
- press and hold the button of the ActivMe, and switch ON the ActivMe
- the LED of the ActivMe will light red
- verify that the application recognizes your system
- once you are connected, press the button "Check for updates"
- download the latest version



## 7. VOLFONI LOADER - PARAMETERS

You can access to this part by clicking on "parameter" in the menu "edit" when your glasses are connected



### 3D Synchronisation :

- Normal : In this configuration the glasses will receive a normal 3D synch
- Inverted : In this configuration the glasses will receive a reverse 3D synch
- 2D Left : In this configuration the glasses will show the 2D image left
- 2D Right : In this configuration the glasses will show the 2D image right

### RF Channels :

Choose which channels the glasses will receive on this switch position (you have to choose the same channel on your ActivHub RF50)

### Dark Time :

Allows you to change the value of DarkTime  
The slider allows you to adjust the value between -4000 microseconds (better luminosity) and 4000 microseconds (better contrast). The value applied is inscribed above the slider (0 in this example)

### Delta Sync (us) :

Modify the sync offset (between -2000 and 2000 microseconds). Default = 0

## 8. IR COMPATIBILITY

The ActivEyes Pro glasses are compatible with all infra-red 3D sync protocols currently available:

KONKA®

ARCELIK®

SHARP®

SONY® (\*)

PANASONIC® (\*)

LG®

MITSUBISHI®

SAMSUNG® (\*)

NuVision

XPAND® (unencrypted)

HI-SENSE

®NVIDIA® (including "light boost")

\* Bluetooth® and Full HD3D™ not supported  
New IR protocols entering the market will be available on the Volfoni website via software update. Please refer to part 6 of this user guide for updating the software of the ActivEyes Pro

## 9. RF COMPATIBILITY

Using your ActiveEyes Pro in RF 3D mode :

ActiveMe Pro is compatible with ActivHub RF50. It's a proprietary signal.

## 10. TROUBLESHOOTING

PROBLÈME	SOLUTION
The jack plug may not be all the way inserted in the ActiveMe Pro or in the glasses	Check the connection jack
The IR signal is not recognized	Check that your 3D system is emitting IR
The IR signal is obscured	Make sure ActiveMe Pro is facing the IR emitter
The IR signal is scrambled by other sources like direct sunlight	Reduce external light
The ActiveMe Pro battery is discharged	Plug the USB cable into a power source and try again
Your 3D display uses an IR protocol not compatible with Activeyes Pro	Check <a href="http://www.volfoni.com">www.volfoni.com</a> for update

## 11. SPECIFICATIONS

ACTIVEYES PRO	VPAE-02000	VPAE-01000
Lens technology	ECB liquid crystal	Hybrid ECB
Transmittance	35%	33%
Residual light	17%	16%
Contrast	200:1	200:1
Connector	4 points 2.5'' jack	
Weight	29g	

ActiveMe Pro (electronic driver) VPAE-03000		
Receiver	IR and RF	
Connector	μUSB and 4-points 2.5'' jack	
Power	Battery type	Lithium-ion
	Operating time	30 hours
Operating conditions	Operating	0° to 35° C
	Storage	-20° to 45° C
Relative humidity	5% to 95%	
Height	50 mm	
Width	41 mm	
Depth	15 mm	
Weight	21 g	

## 12. LED SIGNIFICANCE

- Flashing Green: Valid 3D signal detected
- Red: Battery recharge
- Flashing Green/Orange: Viewing 3D and recharging simultaneously

## 13. IMPORTANT SAFETY RECOMMENDATIONS

- The ActivEyes Pro 3D glasses are not suitable for wear when playing sports, driving vehicles, operating heavy machinery, or doing outdoor activities. It should not be used as sunglasses (no UV protection)
- If you are unsure about your vision, take a test to verify your ability to see stereoscopic 3D images.
- Do not sit too close to the screen when watching 3D images.
- Watching 3D may cause discomfort (such as eye strain, altered vision, fatigue, nausea, lightheadedness, dizziness, confusion, loss of awareness, convulsions, cramps and/or disorientation) for some people. Volfoni recommends that you take regular breaks when watching 3D content or playing 3D video games until the discomfort ends. If the discomfort persists, consult a doctor.
- Certain types of TV images or video games that contain flashing patterns of light may cause epilepsy symptoms for some viewers. If you or any member of your family has a history of epilepsy, Volfoni strongly recommends that you consult a physician before the use of this product.

- Be aware of young children, especially those under six years old. Because their vision is still under development, consult a doctor (such as pediatrician or eye doctor) before allowing young children to watch 3D.
- Not for children's use without proper adult supervision.
- If the product is broken, please keep broken pieces away from mouth and eyes. Dispose of pieces responsibly.
- Do not use 3D glasses in dangerous areas (such as balconies and stairwells).

## 14. WARRANTY

Volfoni Group reserves the right to make changes in the hardware, packaging or other documentation without prior written notice. The ActivEyes Pro glasses are a trademark of Volfoni Group. All trademarks are the property of their respective companies. The EDGE™ VR are warrantied. Please refer to your order form to be aware of the warrantee terms. The system should be returned in its original box with original proof of purchase. Volfoni does not warrant uninterrupted or error-free operation of the product.

## 15. REGULATION

European Union - Disposal information :  
This symbol means that according to local laws and regulations your product should be disposed of separately from household waste. When this product reaches the end of its life, take it to a collection point designated by local authorities. Some collection points accept products for free. The separate collection and

recycling of your product at the time of disposal will help conserve natural resources and ensure that it is recycled in a manner that protects human health and the environment.

- This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

## **16 . PRECAUTION FOR USE - 3D VIEWING GUIDE-LINES**

- The 3D glasses need to synchronize by infrared rays. For this operation to work well, be aware of the following instructions:

- The ActivMe Pro has to face the 3D Sync Transmitter. - Remove all objects placed between the 3D glasses and the 3D Sync Transmitter.

- Other infrared communication devices or lighting equipment, residential heating equipment, etc..., may interfere with the synchronization.

- Avoid watching 3D under fluorescent lamp (50- 60HZ) or wavelength lamp. Sometimes this can cause a small amount of screen flickering.

## **17 . CAUTION MAINTENANCE OF YOUR GLASSES**

- Protect the 3D system from direct sunlight, heat, or water. Extreme conditions may alter the product's abilities.

- Do not drop or modify the electrical or mechanical components of the 3D system.

- Do not apply force to the lenses of the 3D system.

- Do not bend the product.

- Use a clean soft cloth when cleaning the 3D glasses to avoid scratching, especially on the lens surface.

- Always transport your 3D glasses in a rigid case to avoid scratching the lenses and to prevent the frames from breaking.

- Do not submerge the ActivEyes Pro glasses or the ActivMe Pro IR receiver in water.

## **18. MORE INFORMATION AND CONTACTS**

For more information, please contact Volfoni.

[support@volfoni.com](mailto:support@volfoni.com)

[logistics@volfoni.com](mailto:logistics@volfoni.com)

[www.volfoni.com](http://www.volfoni.com)

### **Distributed in France by VOLFONI SAS**

29 rue Jean Jacques Rousseau 75001 Paris, France

### **Distributed in Americas by VOLFONI Inc.**

3450, Cahuenga Bd West, Unit 504, Los Angeles, CA90068, USA

### **Distributed in Germany by VOLFONI GmbH**

Erzgießereistraße 38, 80335 München, GERMANY

### **Distributed in Spain by VOLFONI Iberia, S.L.**

4, Ronda Guglielmo Marconi, 46980 Paterna (Valencia), Spain

### **Distributed in China by VOLFONI Ltd**

2101, Tower One, Lippo Center, 89, Queensway, Hong Kong

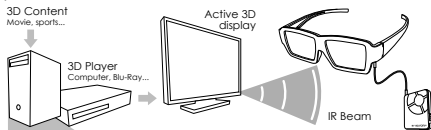


# SOMMAIRE

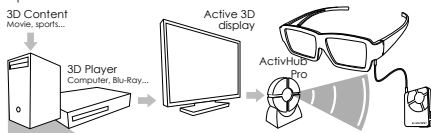
1. SPÉCIFICITÉS TECHNIQUES REQUISES	18.
2. DESCRIPTION	19.
3. COMPOSANTS	19.
4. DÉMARRAGE RAPIDE	20.
5. CHARGEMENT DE LA BATTERIE	20.
6. MISES À JOUR DU LOGICIEL	21.
7. VOLFONI LOADER - PARAMETERS	22.
8. PROTOCOLES IR COMPATIBLES	23.
9. COMPATIBILITÉ RF	24.
10. RÉOLUTION DES PROBLÈMES	24.
11. SPECIFICATIONS	25.
12. SIGNIFICATION LED	26.
13. IMPORTANT: RECOMMANDATIONS DE SÉCURITÉ	26.
14. GARANTIE	27.
15. REGULATION	28.
16. PRÉCAUTIONS D'EMPLOI	28.
17. ATTENTION ENTRETIEN DE VOS LUNETTES	29.
18. CONTACTS	29.

## 1. SPÉCIFICITÉS TECHNIQUES REQUISES

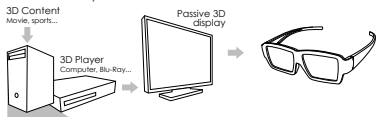
L'utilisation de votre ActivEyes Pro en mode 3D actif nécessite un lecteur 3D diffusant un contenu 3D sur un écran 3D utilisant une synchronisation Infrarouge compatible.



Si votre écran 3D ne dispose pas d'un émetteur infrarouge, vous devez l'équiper d'un émetteur compatible, ou d'un ActivHub Pro de Volfoni branché sur sa prise VESA DIN3.



L'utilisation de votre ActivEyes Pro avec les verres hybrides en mode 3D passif nécessite un lecteur 3D diffusant un contenu 3D sur un écran à polarisation circulaire compatible.



## 2. DESCRIPTION

Votre système de lunettes 3D Volfoni comprend une paire de lunettes 3D ActivEyes Pro et un récepteur électronique ActivMe Pro. Vos lunettes ActivEyes Pro, lorsqu'elles sont connectées à l'ActivMe Pro sont compatibles avec la plupart des téléviseurs 3D utilisant des signaux infrarouge pour contrôler les lunettes 3D. Le récepteur électronique ActivMe Pro peut être rechargé et mis à jour via son port USB. Si vos lunettes ActivEyes Pro sont également équipées de verres hybrides, elles décodent aussi la 3D des écrans passifs

## 3. COMPOSANTS

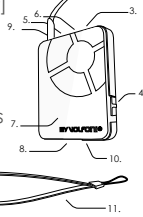
Les lunettes ActivEyes Pro :

1. Verres à cristaux liquides
2. Fiche de connexion



Le récepteur électronique ActivMe Pro

3. Interrupteur de mise en marche [on-off]
4. Sélecteur de fonction [1-2]
5. Bouton d'action [Presser]
6. Voyant lumineux
7. Récepteur infrarouge
8. Prise micro-USB (rechargement et mises à jour)
9. Prise micro-jack de connexion aux lunettes
10. Clip de maintien
11. Dragonne de tour de cou



## 4. DÉMARRAGE RAPIDE

Utilisation de votre système ActivEyes Pro pour regarder en mode 3D Infrarouge sur un écran actif :

1. À l'aide du câble micro-jack, connectez vos ActivEyes Pro à l'ActivMe Pro et chaussez vos lunettes.
2. Vérifiez que le sélecteur de fonction sur l'ActivMe Pro soit sur position 1.
3. Mettez l'appareil sous tension. Les lunettes doivent cligner une fois de chaque oeil pour signaler que le système est opérationnel.
4. Dès que le signal IR est identifié et interprété, les verres passent en mode 3D. Vous pouvez désormais clipser l'ActivMe Pro à l'avant de vos vêtements ou le suspendre à l'aide de la dragonne de tour de cou. Faites en sorte que la fenêtre Infrarouge soit tournée vers votre télévision et ne soit pas obstruée.

Utilisation de votre système ActivEyes Pro pour regarder un écran 3D passif pour le modèle VPAE-01000 : pour regarder de la 3D sur un écran passif avec les modèles hybrides, il suffit de porter vos lunettes ActivEyes Pro. Vous n'avez pas besoin d'allumer ou même de brancher l'ActivMe Pro.

## 5. CHARGEMENT DE LA BATTERIE

Pour charger l'ActivMe Pro, branchez le à une source USB 5V. Le voyant doit passer au rouge jusqu'à ce que la batterie soit complètement chargée, généralement au bout de 2 heures 30 min. Il devient alors vert et l'autonomie de la batterie est estimée à 30 heures avant de devoir être chargée à nouveau.

## 6. MISES À JOUR DU LOGICIEL

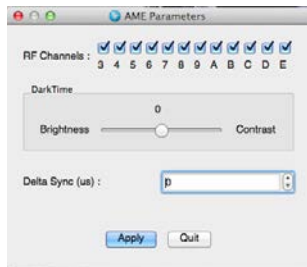
Avant d'utiliser les lunettes ActivEyes Pro, soyez sûr d'avoir la dernière version du logiciel disponible sur notre site web. Pour se faire, téléchargez le logiciel « Volfoni Loader » (<http://www.volfoni.com/fr/support>) et connectez vos lunettes à votre ordinateur. Puis démarrez le logiciel et suivez les instructions ci-dessous.

- Choisissez le menu « Aide »
- Choisissez « Vérifier les mises à jour pour Volfoni Loader »
- Téléchargez l'application « Volfoni Loader »
- Connectez votre ordinateur à la connectique µUSB sur l'ActivMe via son câble USB/µUSB
- Maintenez appuyé le bouton de l'ActivMe et commutuez le bouton d'alimentation
- La LED de l'ActivMe s'allumera (en rouge)
- Vérifiez que l'application reconnait le système
- Une fois que vous êtes connecté, maintenez le bouton « Vérifier les mises à jour ! »
- Téléchargez la dernière version



## 7. VOLFONI LOADER - PARAMETERS

Cette partie est disponible en cliquant sur « paramètres » dans le menu « Edition »



### RF Channels :

Choisir le canal que les lunettes recevra (vous devez choisir le même canal que sur votre ActivHub RF50)

### Dark Time :

Vous permet de changer la valeur du dark time  
Le slider vous permet d'ajuster la valeur entre -4000 ms (meilleure luminosité) et 4000 ms (meilleur contraste).  
La valeur est inscrite au dessus du slider (0 dans cet exemple).

### Delta Sync (us) :

compensation du signal de synchronisation (entre -2000 et 2000 microsecondes). Défaut = 0

## 8. PROTOCOLES IR COMPATIBLES

L'ActivEyes Pro est capable de se synchroniser avec de nombreuses marques. Les protocoles IR suivants sont reconnus :

KONKA®  
ARCELIK®  
SHARP®  
SONY® (\*)  
PANASONIC® (\*)  
LG®  
MITSUBISHI®  
SAMSUNG® (\*)  
NuVision  
XPAND® (unencrypted)  
HI-SENSE®  
NVIDIA® (including "light boost")

\* Bluetooth® et Full HD3D™ non compatibles

Les nouveaux protocoles infrarouges entrant sur le marché seront disponibles sur le site web volfoni via la mise à jour du logiciel. Se référer à la partie 5 de ce manuel pour mettre à jour le logiciel des lunettes ActivEyes Pro.

## 9. COMPATIBILITÉ RF

Utiliser votre ActivEyes Pro en mode RF 3D :

L'ActivMe Pro est compatible avec l'ActivHub RF50.

C'est un signal propriétaire.

## 10. RÉOLUTION DES PROBLÈMES

PROBLÈME	SOLUTION
La prise jack n'est peut être pas tout à fait insérée dans le clip ActivMe Pro ou dans les lunettes	Vérifier la prise de connexion jack
Le signal Infrarouge n'est pas reconnu	Vérifier que votre système 3D émet en Infrarouge
Le signal Infrarouge est occulté	Mettre l'ActivMe Pro face à l'émetteur IR, vérifier que la source IR n'est pas occultée par un objet
Le signal Infrarouge est brouillé par d'autres sources comme la lumière directe du soleil	Réduire la lumière solaire, tirer les rideaux ou volets
La batterie de l'ActivMe Pro est déchargée	Banchez le câble USB à une source d'alimentation.
Votre affichage 3D utilise un protocole Infrarouge incompatible avec ActivEyes Pro	Vérifier <a href="http://www.volfoni.com">www.volfoni.com</a> pour les dernières mises à jour

## 11. SPECIFICATIONS

ACTIVEYES PRO	VPAE-02000	VPAE-01000
Technologie des cellules	Cristal liquide ECB	ECB Hybride
Transmittance	35%	33%
Lumière résiduelle	17%	16%
Contraste	200:1	200:1
Connecteur	4 points 2.5'' jack	
Poids	29 g	

ActivMe Pro (driver électronique) VPAE-03000		
Récepteur	IR et RF	
Connecteur	Micro USB et Jack 4-points 2.5''	
Alimentation	Type de batterie	Lithium-ion
	Autonomie	30 hours
Conditions d'opérations	Fonctionnement	0° to 35° C
	Stockage	-20° to 45° C
Humidité relative	de 5% à 95%	
Hauteur	50 mm	
Largeur	41 mm	
Epaisseur	15 mm	
Poids	21 g	

## 12. SIGNIFICATION LED

- Clignote en vert: Signal 3D valide détecté
- Rouge : Batterie en chargement
- Clignote en Vert/Orange : Signal 3D détecté et rechargement en simultané

## 13. IMPORTANT: RECOMMANDATIONS DE SÉCURITÉ

- Les lunettes 3D ActivEyes Pro ne conviennent pas pour les activités sportives, la conduite de véhicules ou de machines, et toutes autres activités extérieures. Ne pas utiliser les lunettes 3D ActivEyes comme lunettes de soleil.
- Si besoin, vérifiez vos capacités à voir les images stéréoscopiques 3D en consultant votre médecin ophtalmologiste ou votre opticien.
- Ne pas s'asseoir trop près de l'écran pendant que vous visionnez des images 3D.
- Dans certaines conditions, visionner de la 3D peut occasionner une gêne (telle que fatigue oculaire, vision troublée, fatigue, nausées, étourdissements, vertiges, confusion, perte de conscience, convulsions, crampes et/ou désorientation) chez certaines personnes. Volfoni vous recommande de faire des pauses régulières pendant que vous visionnez de la 3D ou jouez à des jeux vidéo en 3D. Si une gêne persiste, consultez un médecin.
- Certains types d'images ou de jeux vidéo contenant des flash lumineux peuvent causer des symptômes d'épilepsie chez certains téléspectateurs. Si vous ou un membre de votre famille a des antécédents d'épilepsie, Volfoni vous recommande vivement de consulter un

médecin avant l'utilisation de ce produit.

- Surveillez les enfants en bas âge, surtout ceux de moins de six ans. Leur vision étant encore en développement, il est recommandé de consulter un médecin (comme un pédiatre ou un ophtalmologiste) avant de permettre à de jeunes enfants de regarder des images 3D.
- Les enfants en bas-âge ne doivent pas utiliser ce produit sans la supervision d'un adulte.
- Si le produit est cassé, veillez à garder les morceaux brisés loin de la bouche et des yeux. Plutôt que de les jeter avec les déchets courants, pensez à les recycler avec vos déchets électroniques.
- Ne pas utiliser ces lunettes 3D dans des zones potentiellement dangereuses, tels que les balcons ou les cages d'escaliers.

## 14. GARANTIE

ActivEyes Pro et ActivMe Pro sont garantis pendant trois à douze mois selon la législation locale. Les verres et le récepteur doivent être retournés dans la boîte d'origine avec la preuve d'achat originale. Les verres cassés ou rayés ne sont pas couverts.

Volfoni ne garantit pas un produit ayant fonctionné de manière ininterrompue et ne garantit pas un produit sans dysfonctionnement occasionnel.

## 15. REGULATION

### Union Européenne - informations sur l'élimination :

Le symbole ci-dessus signifie que vous devez vous débarrasser de votre produit sans le mélanger avec les ordures ménagères, selon les normes et la législation de votre pays. Lorsque ce produit n'est plus utilisable, portez-le dans un centre de traitement de déchets agréé par les autorités locales. Certains centres acceptent les produits gratuitement. Le traitement et le recyclage séparé de votre produit lors de son élimination aideront à préserver les ressources naturelles et à protéger l'environnement et la santé des êtres humains.

- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## 16 . PRÉCAUTIONS D'EMPLOI

Les lunettes 3D doivent être synchronisées par rayons Infrarouge. Pour se faire, veillez à respecter les instructions suivantes :

- L'ActivMe Pro doit être face au dispositif émettant le signal Infrarouge, c'est-à-dire face au synchroniseur 3D.
- Veillez à ce qu'il n'y ait pas d'objet tiers entre les lunettes 3D et l'émetteur de synchronisation.
- Les autres appareils de communication Infrarouge ou l'équipement d'éclairage, appareils de chauffage résidentiels, etc. peuvent interférer avec la synchronisation. Évitez de regarder un programme 3D sous une lampe fluorescente. Parfois, cela peut causer

un léger scintillement de l'écran.

## 17. ATTENTION ENTRETIEN DE VOS LUNETTES

- Protéger le système 3D de la lumière solaire directe, de la chaleur ou de l'eau. Des conditions extrêmes peuvent altérer les capacités du produit.
- Ne pas supprimer ou modifier les composants électriques ou mécaniques du système 3D.
- Ne pas appliquer de force sur les verres de vos lunettes 3D.
- Ne pas plier le produit.
- Utiliser un chiffon doux et propre pour nettoyer les lunettes 3D et en particulier la surface du verre, pour éviter de les rayer.
- Toujours transporter vos lunettes 3D dans un étui rigide pour éviter de rayer ou casser les verres ou la monture.
- Ne pas plonger les ActivEyes Pro ou le récepteur ActivMe Pro dans l'eau.

## 18. CONTACTS

Pour plus d'informations merci de contacter Volfoni:

[support@volfon.com](mailto:support@volfon.com)

[logistics@volfon.com](mailto:logistics@volfon.com)

[www.volfoni.com](http://www.volfoni.com)

**Distribué en France par VOLFONI SAS**

29 rue Jean Jacques Rousseau 75001 Paris,

France

**Distribué en Amérique par VOLFONI Inc.**

3450, Cahuenga Bd West, Unit 504, Los Angeles,  
CA90068, USA

**Distribué en Allemagne par VOLFONI GmbH**

Erzgießereistraße 38, 80335 München, GERMANY

**Distribué en Spain par VOLFONI Iberia, S.L.**

4, Ronda Guglielmo Marconi, 46980 Paterna  
(Valencia), Spain

**Distribué en Chine par VOLFONI Ltd**

2101, Tower One, Lippo Center, 89, Queensway,  
Hong Kong